



(1) So gelangst du auf das Realmath-Wiki, mit dem du genau passend zu deinem Mathematikbuch Fundamente 5 kostenlos üben kannst:

- Über die neue Schulwebsite: Home → Schulprogramm → Individuelle Förderung → Mathe-Online-Spezial
- Oder direkt über den Link
http://realmath.de/wiki/index.php?title=Unterricht_bei_Frau_Ossendoth#Klasse_5

(2) Hier die Übersicht über die Übungen für Kapitel 1.1 Tabellen und Diagramme

- 1.1 Tabellen und Diagramme
 - 1.1.1 Ein Balkendiagramm selbst zeichnen (Level 1) [↗](#)
 - 1.1.2 Ein Balkendiagramm lesen (Level 2) [↗](#)
 - 1.1.3 Diagramme auswerten (Level 1) [↗](#)
 - 1.1.4 Diagramme auswerten (Level 2) [↗](#)
 - 1.1.5 Fehler im Diagramm erkennen (Level 2) [↗](#)
 - 1.1.6 Werte in ein Säulendiagramm eintragen (Level 1) [↗](#)
 - 1.1.7 Klassensprecherwahl auswerten (Level 3) [↗](#)
 - 1.1.8 Klassensprecherwahl auswerten (für Profis) [↗](#)
 - 1.1.9 Besuch im Zoo (Level 3) [↗](#)

Die gewünschte Übung anklicken → sie öffnet sich sofort und du kannst losrechnen!

(3) Und so trägst du deine Punkte in der **Highscoreliste** von Realmath ein:

Bei jeder Übung von Realmath findest du diesen Button „In die Highscoreliste eintragen“ (rote Schrift). Entweder direkt unter der Übung oder auf der linken Seite unten.

[Punkte in Highscore-Liste eintragen](#)

Anklicken → es öffnet sich die folgende Seite

Highscore

Erreichte Punkte eintragen

Du hast bei der Aufgabe
Balkendiagramm lesen 1
 insgesamt **1** Punkte erreicht.
 Die Eingabe der nachfolgenden Daten ist freiwillig.
 Anschließend kannst du deinen Highscore abschicken.
 Bitte keine Umlaute wie ü, ö oder ä verwenden.

Trage hier deinen eigenen Namen ein.

Beispiel: Martina aus Koeln
 Name:

Unsere Schule findest du unter "Herten" in der Liste.

Land	Schulart	Klasse	Schulname
Deutschland	Gymnasium	5a	Herten - Städtisches Gymnasium

Ganz zum Schluss dann hier auf den Button klicken...

Alle Punkte von allen Schülern des STGH zusammen findest du auf

<http://www.realmath.de/dienste/multimedia/bestof.php>

Viel Spaß und Erfolg! *D.Ossendoth*